

Crossborderlivinglabs: Uitwerking van een grensoverschrijdend netwerk van living labs



CULTURELE EN CREATIEVE INDUSTRIEËN

WIE IS BETROKKEN ?

Productontwikkelaars (particulier, start-up, zko of kmo in volle groei) die artistieke, creatieve, technologische of economische projecten willen ontwikkelen in een van de thema's van "culturele en creatieve industrieën" van de projectoproepen

HET PROJECT

Om de vier maanden wordt in de grensoverschrijdende zone een projectoproep gelanceerd die:

- ondernemers en ontwerpers de kans geeft om professionele en multidisciplinaire begeleiding te vinden,
- ondernemingen de kans geeft om creatieve en innovatieve oplossingen te bieden in een almaar meer globale en digitale wereld.

Onderzoekers, burgers, ontwerpers, ondernemers: alle actoren werken nauw samen om innovatie, kunst- en ondernemerscreatie mogelijk te maken. Het project biedt ook "Flash WorkOuts", waarmee projecten gedurende een tiental dagen een boost krijgen dankzij de intensieve medewerking van ingenieurs, onderzoekers, deskundigen, softwareontwikkelaars en ontwerpers.

EXPERTISE

De begeleiding die C2L3Play aanbiedt, duurt vier tot acht maanden. In een context van cocreatie en samen met de projectontwikkelaar denken de grensoverschrijdende partners van het project na over technische, zakelijke en/of artistieke oplossingen voor hun idee of project. Verschillende bronnen en tools worden ter beschikking gesteld van de projectontwikkelaars: ingenieurs, onderzoekers, businessexperts, deskundigen op het vlak van digitale kunsten, design, geavanceerde technologieën; bovendien hebben ze toegang tot een fablab en buitengewone infrastructures om hen te helpen tot in de prototypefase.

PROJECTLEIDER: Université de Mons (W)

PARTNERS: Cluster Twist (W), Game In (F), Le Fresnoy (F), Université Polytechnique Hauts-de-France (F), vzw Buda (VL), vzw Designregio kortrijk (VL), Transcultures (W)

ANDERE DEELNEMERS: Communauté d'agglomération des Portes du Hainaut (F), Le Manège Mons (W), Lille Design (F), PICTANOVO (F), Rencontres Audiovisuelles (F), SAEML Le Phénix (F), Université de Lille (F)

MEER INFO: www.crossborderlivinglabs.eu

@C2L3Play

CONTACTPERSOON: Clémence Martin - clemence.martin@umons.ac.be

