

Cross Border Living Labs : Mise en place d'un réseau de living labs transfrontalier



INDUSTRIES CULTURELLES ET CRÉATIVES

QUI EST CONCERNÉ ?

Les porteurs de projet (particulier, startup, TPE ou PME en croissance) désirant développer des projets artistiques, créatifs, technologiques ou économiques dans l'une des thématiques « Industries Culturelles et Créatives » des appels à projets

LE PROJET

Tous les 4 mois, un appel à projets est lancé sur la zone transfrontalière et permet :

- Pour les entrepreneurs et créatifs de trouver un accompagnement professionnel et pluridisciplinaire,
- Pour les entreprises d'apporter des solutions créatives et innovantes dans un monde de plus en plus global et numérique.

Chercheurs, citoyens, créateurs, entrepreneurs : tous ces acteurs travaillent en synergie pour permettre l'innovation, la création artistique ou entrepreneuriale. Le projet propose également des «Flash WorkOut» qui permettent de donner un coup d'accélérateur aux projets pendant une dizaine de jours, grâce à un travail intense d'ingénieurs, chercheurs, experts, développeurs et créatifs.

EXPERTISE

L'accompagnement proposé par C2L3Play dure entre 4 et 8 mois. Les partenaires transfrontaliers du projet, dans un travail de co-création, réfléchissent avec le porteur de projet pour trouver des solutions techniques, business et/ou artistiques à leur idée ou à leur projet. Plusieurs ressources et outils sont mis à disposition des porteurs de projets : des ingénieurs, des chercheurs, des experts business, des experts issus des arts numériques, du secteur du design, des technologies de pointe, ainsi que l'accès à un fablab et à des infrastructures d'exception pour les amener jusqu'au prototypage de leur projet.

CHEF DE PROJET : Université de Mons (W)

PARTENAIRES : Cluster Twist (W), Game In (F), Le Fresnoy (F), Transcultures (W), Université Polytechnique Hauts-de-France (F), vzw Buda (VL), vzw Designregio kortrijk (VL)

AUTRES PARTICIPANTS : Communauté d'agglomération des Portes du Hainaut (F), Le Manège Mons (W), Lille Design (F), PICTANOVO (F), Rencontres Audiovisuelles (F), SAEML Le Phénix (F), Université de Lille (F)

PLUS D'INFOS : www.crossborderlivinglabs.eu
@C2L3Play

CONTACT : Clémence Martin - clemence.martin@umons.ac.be

